

**СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «IT-КУБ»**

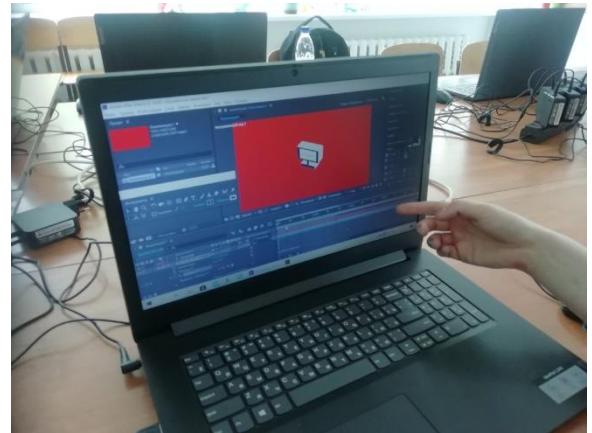
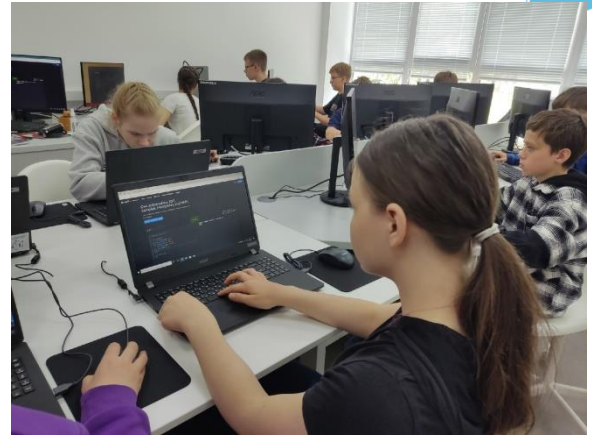


**Краткосрочная дополнительная
общеобразовательная программа
летней профильной смены «IT-ЛЕТО»**

IT-CUBE | **МБОУ ДО ГЦИР
ТОЛЬЯТТИ**

Программа «IT-лето»

- **Возраст детей** – 8-13 лет
- **Срок реализации** - 1 неделя
- **Уровень освоения содержания** – ознакомительный



Цели и задачи программы «IT-лето»

- **Цель программы:** формирование первичных представлений у учащихся о профессиях и некоторых видах деятельности, связанных с IT-сферой
- **Задачи:**
 - Формирование первичных представлений о программировании, языках программирования.
 - Формирование начальных умений сборки и программирования
 - Формирование основных умений создания компьютерной графики и анимации Знакомство с понятиями «кибербезопасность», «виртуальная реальность», «дополненная реальность».



Блоки программы «IT-ЛЕТО»

**БЛОК 1
ПЕРВЫЕ ШАГИ В IT**

**БЛОК 2
ЮНЫЕ
РАЗРАБОТЧИКИ**

**ДЕТИ НЕ ИМЕЮТ
ОПЫТА
ОБУЧЕНИЯ В
ЦЕНТРЕ**

**ДЕТИ ИМЕЮТ
ОПЫТ**



БЛОК 1. ПЕРВЫЕ ШАГИ В ИТ

МОДУЛЬ 1 В МИРЕ ИТ- ПРОФЕССИЙ



Знакомство с ИТ-профессиями,
«проба» основных видов
деятельности.

Упор на
просветительскую работу в
области кибербезопасности

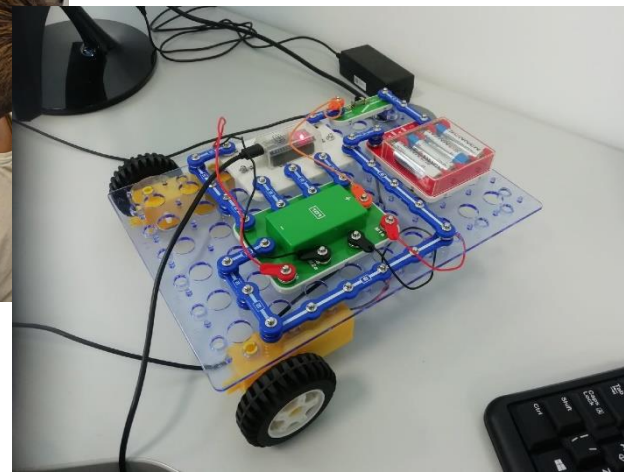
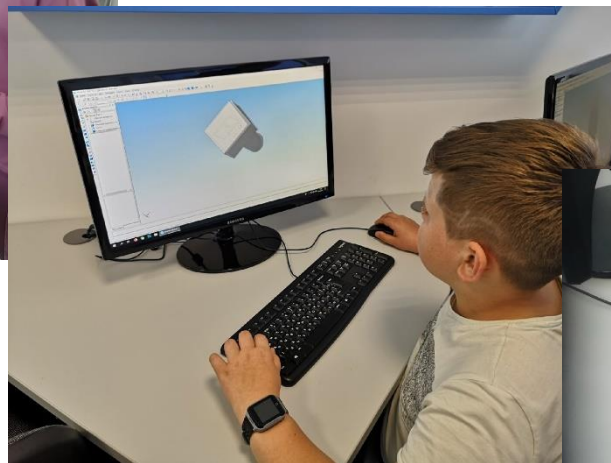
МОДУЛЬ 2 ТЕХНОЛОГИИ ВОКРУГ НАС



Знакомство с процессами
программирования, сборки и
программирования роботов,
3d моделирования, графики и
анимации



БЛОК 1. ПЕРВЫЕ ШАГИ В ИТ



БЛОК 2. ЮНЫЕ РАЗРАБОТЧИКИ

МОДУЛЬ 1 ТАКАЯ РАЗНАЯ АНИМАЦИЯ



Модуль для тех, кто базово знаком с компьютерной графикой и/или основами программирования Scratch. Разработка 2 анимационных продуктов – мультфильма и анимации Scratch по одному сценарию.

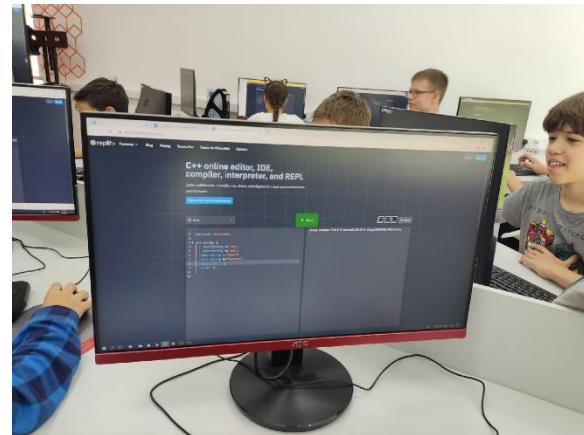
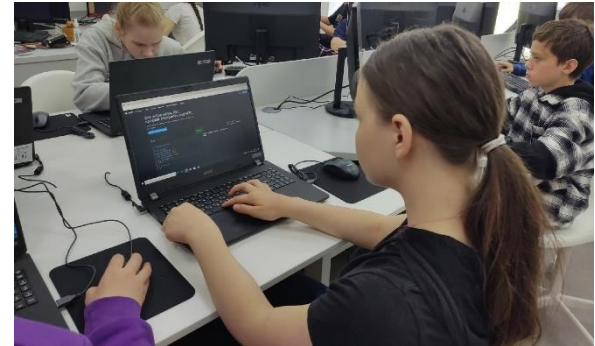
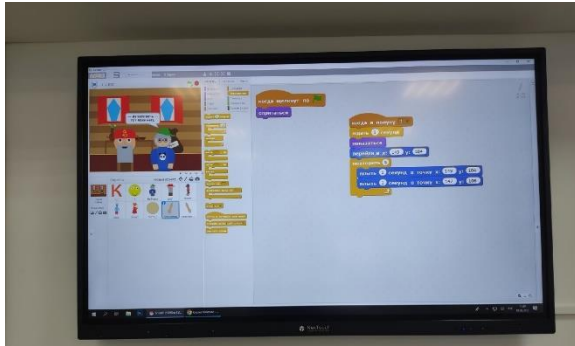
МОДУЛЬ 2 ЗНАКОМСТВО С ПРОГРАММИРОВА НИЕМ



Знакомство с базовыми основами языка программирования C++, выполнение мини-проектов (игра «загадки», игра-дразнилка, текстовый квест)



БЛОК 2. ЮНЫЕ РАЗРАБОТЧИКИ



ВЫВОДЫ:

- **УНИВЕРСАЛЬНОСТЬ** – подходит для разных возрастов и категорий детей
- **ОРИЕНТИРОВАННОСТЬ НА ПОТРЕБНОСТИ РЕБЕНКА** – помогает как «прокачать» свои навыки в проектной работы, так и «войти» в процесс, познакомиться и сделать вывод о том, что интересно/не интересно
- **ПОМОЩЬ РОДИТЕЛЯМ** - есть возможность попробовать «всё и сразу», и после выбрать дальнейшую траекторию обучения, сделать осознанный выбор

